

Lernsoftware für den PC

R. und C. Knecht

Auf der Fachtagung „Down-Syndrom heute“ im Jahr 1993 wurde Lernsoftware speziell für Schüler mit geistiger Behinderung vorgestellt. Ich denke das wir einen Schritt weiter gehen sollten und Kindern und Jugendlichen mit DS gute Lernsoftware mit deutlicher Sprache und sinnvollen Lernschritten wie allen anderen Kindern auch zugänglich machen sollten.

Wenn man bedenkt das Lernerfolge von Kindern mit Down-Syndrom oft sehr gut durch visuelle Eindrücke sinnvoll verbessert werden können, ist es einleuchtend das computerunterstütztes Lernen für unsere Kinder eine Möglichkeit ist ohne feinmotorische Hindernisse Lernerfolge zu erzielen. Es ist erstaunlich wie geschickt auch motorisch beeinträchtigte Kinder mit der Maus umzugehen lernen und auch die Mausbewegungen auf den Bildschirm übertragen können.

Heute gibt es ein umfangreiches Softwareangebot für Kinder die auch noch nicht lesen können und spielerisch interessante Lernziele erreichen können. Um die passende Software zu finden, muss man sich über den Sinn und die eigenen Erwartungen klar sein.

Software für die „Jüngsten“ sollte nicht mit viel Text, und dieser dazu verbal erklärt, sein. Die Sprache muss gut verständlich und sich dem Niveau der Zielgruppe anpassen. Ebenso ist es wichtig das die Bilder mit der Sprache harmonisieren. Für ältere Kinder sollte man sich nach den individuellen Fähigkeiten und Interessen der Personen richten, denn hier gibt es Software, die anspruchsvolle Denkspiele anbietet oder auch einfach „nur“ mit Spaß unterhält und zum spielen einlädt. Es gibt die unterschiedlichsten Möglichkeiten und man kann Spielgeschichten, Spiele zu Sachthemen, Lernen zu Sachthemen von Mathe über Deutsch bis zu Naturthemen, Knobelspiele und vieles mehr finden.

Das Spektrum der Software nimmt z.Z. schnell zu und auch die Qualität ist nicht mehr mit Spielen von vor 5 Jahren zu vergleichen.

Einige Software die persönlich ausprobiert oder uns empfohlen wurde, ist während des Workshops nach einer kurzen Einführung am Computer zum ausprobieren vorbereitet.

Während des Workshops werden auch Softwareempfehlungen aus unserem eigenen Erfahrungsbereich für verschiedene Altersstufen ausliegen.